



PRAVIDLA VZS ČČK
PRO
BAZÉNOVÉ DISCIPLÍNY
25m BAZÉN

Verze: listopad 2024

Tato pravidla vychází z mezinárodních pravidel International Life Saving Federation:
ILS Competition Rule Book 2023 Edition, Effective 1 June 2023 (Update Effective 1 May 2024)

Jedná se o překlad pravidel, v případě nesrovnalostí v popisu disciplín způsobených překladem, je určující originální verze pravidel.

OBSAH

1	OBECNÁ USTANOVENÍ PRO BAZÉNOVÉ DISCIPLÍNY	3
2	START	4
2.1	POSTUP PŘI STARTU SKOKEM DO VODY	4
2.2	POSTUP PŘI STARTU Z VODY.....	5
2.3	DISKVALIFIKACE	5
3	FIGURÍNY	6
3.1	VYNOŘENÍ S FIGURÍNOU.....	6
3.2	TAŽENÍ FIGURÍNY	6
3.3	TAŽENÍ FIGURÍNY ZAPNUTÉ V ZÁCHRANNÉM PÁSU	7
3.4	POMOCNÍCI.....	7
4	POPIS DISCIPLÍN	9
4.1	100 M PODPLAVÁNÍ PŘEKÁŽEK (100 M OBSTACLE SWIM)	9
4.2	50 M TAŽENÍ FIGURÍNY (50 M MANIKIN CARRY).....	10
4.3	100 M ZÁCHRANNÝ POLOHOVÝ ZÁVOD (100 M RESCUE MEDLEY)	11
4.4	100 M TAŽENÍ FIGURÍNY S PLOUTVEMI (100 M MANIKIN CARRY WITH FINS).....	13
4.5	100 M TAŽENÍ FIGURÍNY S PÁSEM A PLOUTVEMI (100 M MANIKIN TOW WITH FINS)	15
4.6	100 M SUPERZÁCHRANÁŘ (100 M SUPERLIFESAVER)	18
4.7	50 M MALÝ SUPERZÁCHRANÁŘ (50 M MANIKIN LIFESAVER MEDLEY)	21
4.8	HOD LANEM (LINE THROW)	24
4.9	4x25 M TAŽENÍ FIGURÍNY (4x25 M MANIKIN RELAY).....	27
4.10	4x50 M PODPLAVÁNÍ PŘEKÁŽEK (4x50 M OBSTACLE RELAY)	29
4.11	4x25 M ZÁCHRANNÁ POLOHOVÁ ŠTAFETA (4x25 M MEDLEY RELAY)	30
4.12	4x25 M BAZÉNOVÁ ZÁCHRANÁŘSKÁ ŠTAFETA (4x25 M POOL LIFESAVER RELAY).....	32
4.13	4x25 M ZÁCHRANA TONOUcíHO (4x25 M RESCUE TOW RELAY)	35
4.14	KÓDY DISKVALIFIKACÍ PRO BAZÉNOVÉ DISCIPLÍNY.....	38
5	ZÁVODNÍ VYBAVENÍ	45
5.1	PLAVKY	45
5.2	PŘEKÁŽKY	45
5.3	FIGURÍNY.....	46
5.4	ZÁCHRANNÉ PÁSY.....	46
5.5	PLAVECKÉ PLOUTVE	47
5.6	ZÁCHRANNÉ LANO	48

1 Obecná ustanovení pro bazénové disciplíny

Vedení týmů a soutěžící jsou povinni se seznámit s rozpisem soutěže a s pravidly a postupy, kterými se soutěže řídí.

- a) Soutěžícím(u) nemusí být umožněno nastoupit do závodu, pokud se nedostaví včas k pomocnému startérovi (DQ 3).
- b) Soutěžící nebo tým, který nenastoupí na start závodu, bude diskvalifikován (DQ 4).
- c) Do prostoru vyhrazeném v okolí bazénu, kde probíhá soutěž, je umožněn vstup pouze soutěžícím, rozhodčím a organizátorům. Soutěžící, rozhodčí i organizátoři, kteří se neúčastní soutěže, musí vyznačený prostor opustit.
- d) Pokud není výslovně stanoveno v pravidlech, nesmí se při soutěži používat žádné pomůcky uměle zvyšující výkonnost soutěžícího (např. pásky na ruce, plavecké packy).
- e) Použití lepivých, lepkavých nebo adhezivních látek (tekutých, pevných nebo aerosolových) na rukou nebo nohou nebo na figuríně či záchranném pásu za účelem lepšího uchopení nebo odrazu ode dna bazénu je důvodem k diskvalifikaci (DQ 7).
- f) Povolení použití tejpů a jiných pásek používaných pro preventivní, lékařské, terapeutické nebo kineziologické účely, je možné pouze po schválení hlavním rozhodčím. Nesmí poskytovat soutěžní výhodu pro zlepšení úchopu, uchopení figuríny nebo umělé zvýšení výkonnosti.

Poznámka: výše uvedené stanovení znamená, že obecně může být umožněno používat tejpů a jiné pásky na těle soutěžícího (včetně končetin, avšak vyjma dlaní a chodidel). Dále platí, že pásky nejsou zpravidla povoleny na více prstech (dva nebo více prstů spojených páskou), neboť mohou napomáhat při plavání nebo při úchopu figuríny. Dále nejsou povoleny na jednom prstu, pokud zlepšují uchopení figuríny a jiného soutěžního vybavení.

- g) Soutěžící si nesmí dopomáhat o dno bazénu s výjimkou disciplín, ve kterých je to výslovně dovoleno (např. *100 m podplavání překážek*, vnoření s figurínou, *4x25 tažení figuríny*, *100 m superzáchranař*, *50 m malý superzáchranař*) (DQ 8).
- h) Soutěžící si nesmí dopomáhat jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) (DQ 17, DQ 24).
- i) Soutěžící, který zasahuje v průběhu závodu do dráhy jiného soutěžícího, bude diskvalifikován (DQ 2).
- j) Pokud není v popisu disciplíny stanoveno jinak, soutěžící jsou povinni setrvat ve svých drahách po dobu celého závodu. Po skončení závodu jsou soutěžící povinni setrvat ve svých drahách, dokud neobdrží pokyn k opuštění bazénu od hlavního rozhodčího (DQ 9). Soutěžící musí opustit bazén po bočních stranách, nikoliv přes startovní / cílovou stěnu bazénu, kde je umístěna časomíra.
- k) Soutěžící nesmí při mistrovství České republiky používat plavecké čepice označené názvem jakéhokoliv státu, včetně ČR. Toto ustanovení platí obdobně také pro státní vlajky a znaky.
- l) Proti rozhodnutí o pořadí v cíli, ať už učiněnému rozhodčími nebo automatickou časomírou, nelze podat protest ani odvolání.
- m) Proti rozhodnutí ředitele **soutěže**, startéra nebo hlavního rozhodčího (nebo jím pověřeného rozhodčího) o startu nelze podat protest ani odvolání.
- n) Hlavní rozhodčí může povolit opakování závodu z důvodu vzniklého poškození vybavení nebo vyrušování. Zaplavaný čas z opakování závodu je oficiálním časem zapsaným ve výsledcích.

- o) Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

2 Start

Před startem každého závodu musí hlavní rozhodčí nebo jim určený rozhodčí:

- Zkontrolovat, zda jsou všichni rozhodčí na svých místech.
- Zkontrolovat, zda jsou soutěžící, pomocníci a oběti správně oblečeni a na správných místech.
- Zkontrolovat, zda je veškeré vybavení bezpečně a správně rozmístěno.
- Krátkými přerušovanými hvizdy upozornit soutěžící, aby si svlékli veškeré oblečení s výjimkou plavek a připravili se k závodě.

Když jsou soutěžící, rozhodčí a závodní vybavení připraveni k řádnému startu, určený rozhodčí musí:

- Signalizovat oficiální start každého závodu dlouhým hvizdem, který naznačuje, že závodníci mají zaujmout pozici **na** startovní **platformě** nebo v případě štafet *4x25 m tažení figuríny* a vstoupit do vody.
- Signalizovat startérovi, že soutěžící jsou pod jeho kontrolou, nataženou rukou ve směru závodní trati.

Poznámka 1: bez ohledu na provedení výše uvedeného postupu nejsou rozhodčí odpovědní za to, že se soutěžící nebo tým nedostaví na start závodu nebo jsou nesprávně oblečeni, tj. soutěžící / tým / pomocník není oprávněn podat protest, ani odvolání ve výše uvedených bodech.

Poznámka 2: dle uvážení hlavního rozhodčího lze použít start „přes hlavu“.

Poznámka 3: postup startu disciplíny *Hod lanem* je uveden v popisu disciplíny.

2.1 Postup při startu skokem do vody

Při všech závodech se používá pravidlo jednoho startu:

- Při signalizaci dlouhým hvizdem nastoupí soutěžící na startovní bloky a setrvají na nich.
- Na povel startéra „na místa“ (angl. “Take your marks“) zaujmou soutěžící neprodleně startovní pozici s alespoň jednou nohou v přední části startovního bloku. Jakmile stojí všichni soutěžící v klidu, vydá startér akustický startovní signál.
- Soutěžící mohou startovat ze startovního bloku, ze stěny bazénu nebo z vody s jednou rukou v kontaktu se startovní stěnou / její hranou nebo s madlem startovního bloku.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,35 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách *4x25 m záchranná polohová štafeta*, *4x25 m bazénová záchranná štafeta*, *4x25 m záchrana tonoucího* může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

2.2 Postup při startu z vody

Podrobné startovní postupy pro štafetové disciplíny *4x25 m tažení figuríny* a *Hod lanem*, které začínají startem ve vodě, jsou uvedeny v popisu jednotlivých disciplín.

2.3 Diskvalifikace

- a) Všichni soutěžící, kteří vystartují (tj. zahájí startovní pohyb **směrem vpřed**) před zazněním startovního signálu, budou diskvalifikováni (DQ 10).
- b) Pokud zazní startovní signál před vyhlášením diskvalifikace, závod bude pokračovat a soutěžící bude / budou diskvalifikováni po dokončení závodu (DQ 10).
- c) Pokud je diskvalifikace vyhlášena před zazněním startovního signálu, nenásleduje startovní signál, ale všichni soutěžící musí být odvoláni a start se opakuje (DQ 10).
- d) Signál pro odvolání soutěžících musí být stejný jako startovní signál, musí se však opakovat společně se spuštěním lana pro nevydařený start. Pokud hlavní rozhodčí nebo jím pověřený rozhodčí usoudí, že start není spravedlivý, musí hlavní rozhodčí nebo jím pověřený rozhodčí zapískat na píšťalku. Po zapískání následuje startovní signál (opakovaný).
- e) Při disciplíně *100 m tažení figuríny s ploutvemi* bude signál pro opakování startu proveden jako podvodní akustický signál, pokud to bude možné. Soutěžící budou před startem informováni, zda by alternativně mohl být použit.
- f) Pokud po chybě rozhodčího následuje chyba soutěžícího, může být chyba soutěžícího prominuta.

Poznámka 1: povinností ředitele soutěže, hlavního rozhodčího a startéra je zajištění spravedlivého startu. Pokud ředitel soutěže, startér nebo hlavní rozhodčí rozhodne, že start není spravedlivý, a to z jakéhokoliv důvodu, včetně technické závady nebo závady na vybavení, soutěžící musí být odvoláni a závod musí být odstartován znovu.

Poznámka 2: soutěžící bude diskvalifikován, pokud zahájí startovní pohyb směrem vpřed před zazněním startovního signálu. Samotný pohyb není důvodem k diskvalifikaci. Předvídání startovního signálu a zahájení startovního pohybu před zazněním startovního signálu je důvodem k diskvalifikaci (DQ 10).

Poznámka 3: ředitel soutěže, hlavní rozhodčí nebo startér dle svého uvážení určí, zda soutěžící – nebo více soutěžících – zahájil startovní pohyb. Je běžné, že předčasný startovní pohyb jednoho soutěžícího způsobí pohyb ostatních soutěžících. Takový pohyb není důvodem k diskvalifikaci.

Poznámka 4: proti rozhodnutí ředitele soutěže, startéra, hlavního rozhodčího (nebo jím pověřené osoby) o startu, nelze podat protest ani odvolání.

3 Figuríny

3.1 Vynoření s figurínou

- a) Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.
- b) Soutěžící:
 - i) musí protnout hladinu v kontaktu s figurínou.
 - ii) musí po vylovení mít figurínu ve správné pozici pro tažení při protnutí hranice 5m pásma (50 m tažení figuríny, 100 m záchranný polohový závod, 100 m superzáchranař, 50 m malý superzáchranař) nebo 10m pásma (100 m tažení figuríny) temenem hlavy figuríny.
 - iii) se nesmí po protnutí hladiny s figurínou zanořit zpět pod hladinu.

Poznámka 1: soutěžící musí protnout hladinu vody, zatímco drží figurínu alespoň jednou rukou, před hranicí 5m / 10m pásma. Soutěžící nesmí plavat pod vodou za hranicí 5m / 10m pásma a musí zůstat společně s figurínou na hladině po zbytek závodu.

Poznámka 2: kritéria pro vynoření s figurínou budou posuzována pouze dokud temeno hlavy figuríny neprotne hranici 5m / 10m pásma.

Poznámka 3: při posuzování správného tažení figuríny, soutěžící s figurínou jsou považováni za jeden celek / entitu. Posuzuje se především chování soutěžícího, jeho technika tažení a pozice figuríny. Neposuzuje se voda tekoucí před figurínu.

Poznámka 4: „hladinou vody” se rozumí vodorovná hladina stojaté vody v bazénu.

3.2 Tažení figuríny

Pravidla tažení figuríny byla změněna s cílem zlepšit spravedlivé posuzování soutěží odstraněním diskvalifikace za uchopení nebo sevření figuríny za hrdlo (krk), ústa, nos nebo oči nebo za tažení rukou omotanou kolem hrdla (krku) figuríny:

- a) V disciplínách, kde je tažena figurína, se předpokládá, že figurína (oběť) nedýchá. Neposuzuje se voda tekoucí přes obličej figuríny.
- b) Soutěžící musí táhnout figurínu alespoň jednou rukou a musí být s figurínou v kontaktu po celou dobu závodu.
- c) Figurína nesmí být tlačena, jako tlačení se považuje, pokud je temeno hlavy figuríny před temenem hlavy soutěžícího.
- d) Soutěžící musí táhnout figurínu hlavou ve směru závodu, tzn. figurína nesmí být tažena spodkem figuríny napřed.
- e) Figurína nesmí být tažena za těsnící zátky.
- f) Soutěžící s figurínou jsou považováni za jeden celek / entitu, když jsou v pozici tažení. Vždy musí alespoň jeden být na hladině vody.

Poznámka 1: „hladinou vody” se rozumí vodorovná hladina stojaté vody bazénu.

Poznámka 2: pokud jsou soutěžící i figurína v jeden moment zcela pod vodní hladinou, dochází k diskvalifikaci. Nicméně, diskvalifikace není, pokud je figurína pod vodou a soutěžící je v rámci běžného záběru nebo kopu ponořen pod hladinou vody, za předpokladu, že v průběhu závodu narušuje / protíná hladinu některou částí těla, například hlavou nebo paží.

Poznámka 3: pokud jsou soutěžící i figurína v jeden moment pod vodní hladinou následkem posledního záběru soutěžícího před dotykem cílové stěny nebo při štafetové předávce, nedochází k diskvalifikaci.

- g) Pravidla tažení figuríny se posuzují až po protnutí 5m nebo 10m pásma temenem hlavy figuríny.
- h) V 5m startovním pásmu a v předávkových pásmech, v disciplínách *4x25 m tažení figuríny* a *4x25 m bazénová záchranná štafeta*, není posuzováno tažení figuríny soutěžícím. Nicméně, soutěžící musí být stále alespoň jednou rukou v kontaktu s figurínou včetně předávek figuríny.

Poznámka: stejně jako u všech ostatních disciplín platí pro posledního soutěžícího ve štafetách *4x25 m tažení figuríny* a *4x25 m bazénová záchranná štafeta* pravidla pro tažení figuríny (jak je definováno v této kapitole).

3.3 Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásmu

- a) V disciplínách, kde je tažena figurína zapnutá v záchranném pásmu, se předpokládá, že figurína (oběť) dýchá. Před tažením musí soutěžící řádně zapnout figurínu do záchranného pásu uvnitř 10m pásma. Řádně znamená, že záchranný pás je zapnutý kolem těla figuríny, pod oběma rukama a do tvaru „O“.

Poznámka: soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že minimální hloubka bazénu umožňuje stát při zapínání figuríny do záchranného pásu.

- b) Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, za předpokladu, že temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.
- c) Soutěžící mohou plavat na zádech, na boku nebo na břiše a mohou použít jakýkoliv kop nebo záběr při tažení figuríny.
- d) Za hranicí 10m pásma musí soutěžící táhnout figurínu řádně zapnutou do záchranného pásu, zatímco obličej zůstává nad hladinou.
- e) Lano záchranného pásu musí být plně napnuté v momentě, kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma.
- f) Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla figurína řádně zapnuta do záchranného pásu při protnutí hranice 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.
- g) Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny. Toto je považováno za zkracování lana.
- h) Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásmu, potočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

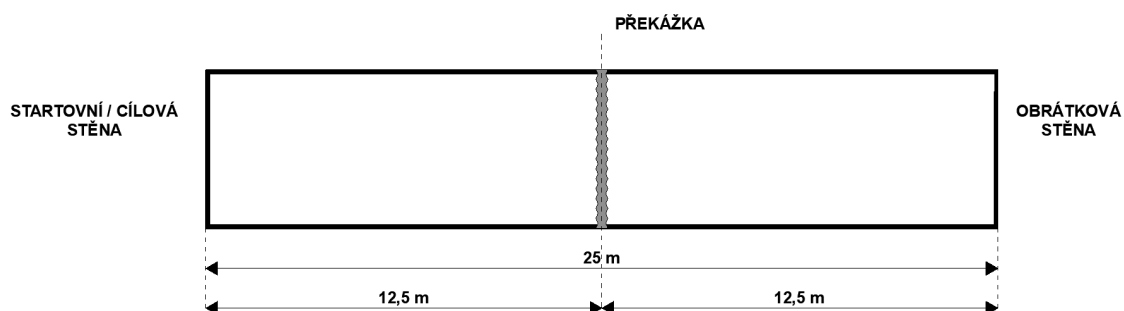
3.4 Pomocníci

- a) Člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník v disciplínách *100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi*, *100 m superzáchranař* a *50 m malý superzáchranař*. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba registrovaná v soutěži.
- b) Pomocník musí mít při mistrovství České republiky nasazenou plaveckou čepici.

- c) Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k obrátkové stěně a do přirozené vztlakové polohy, kamkoliv v závodní dráze.
- d) Pomocník může pustit figurínu po dotyku soutěžícího obrátkové stěny, avšak musí figurínu pustit neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou, aby ji mohl zapnout do záchranného pásu, jinak následuje diskvalifikace soutěžícího.
- e) Pomocník musí zajistit, že svou osobou, figurínou, kterou drží, nebo jakýmkoliv pohybem vody, který způsobí, nezasáhne do závodu jiného soutěžícího. V takovém případě může dojít k diskvalifikaci „jeho“ soutěžícího.
- f) Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.
- g) Pomocník musí dbát na všechny pokyny rozhodčích.

4 Popis disciplín

4.1 100 m podplavání překážek (100 m Obstacle Swim)



4.1.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 100 m volným způsobem. Během závodu musí celkem čtyřikrát podplavat ponořenou překážku, která je vzdálena 12,5 m od stěny bazénu. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící musí protnout hladinu vody před podplaváním první překážky, po každém podplavání překážky a po každé obrátce před podplaváním překážky.

Soutěžící se před protnutím hladiny při podplavání překážky může odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Naplavání či náraz do překážky není důvodem k diskvalifikaci.

4.1.2 Vybavení

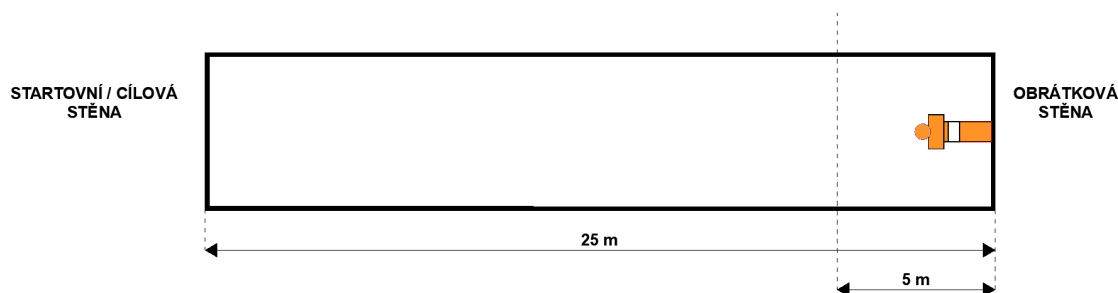
Překážky: viz sekce 5. *Závodní vybavení*. Překážky jsou umístěny ve vertikální poloze a připevněny v pravém úhlu k lanům dráhy v přímé linii napříč všemi dráhami. Překážky jsou umístěny 12,5 m od stěny bazénu.

4.1.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- Nepodplavání překážky, bez okamžité nápravy (DQ 11).
- Neprotnutí hladiny před podplaváním překážky, po startu nebo po obrátce (DQ 12).
- Neprotnutí hladiny po podplavání každé z překážek (DQ 13).
- Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- Nedotknutí se obrátkové stěny (DQ 14).
- Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).

4.2 50 m tažení figuríny (50 m Manikin Carry)



4.2.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 25 m volným způsobem a zanořuje se pro figurínu umístěnou na dně bazénu u obrátkové stěny. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Po startovním skoku, **před** zanořením pro figurínu, musí soutěžící protnout vodní hladinu.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

Soutěžící se při lovení figuríny nemusí dotknout obrátkové stěny.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí jakoukoliv částí těla.

4.2.2 Vybavení

Figurína: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující ke startovní / cílové stěně, přičemž spodek figuríny se dotýká obrátkové stěny bazénu. V případě, že obrátková stěna bazénu není spojena s dnem bazénu pod úhlem 90 stupňů, musí být figurína umístěna co nejbližší ke stěně, avšak ne dále než 300 mm od stěny (měřeno na úrovni vodní hladiny).

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma.

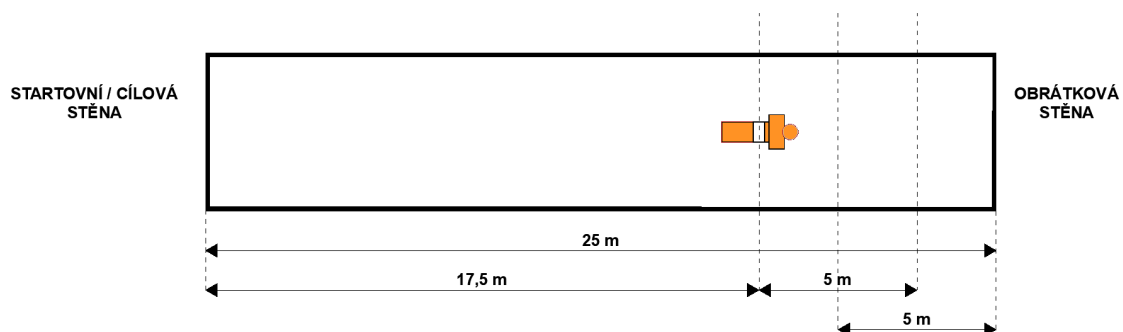
Poznámka: soutěžící z kategorie mladší kadeti (11-12 let) mohou startovat s ploutvemi.

4.2.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- Neprotnutí hladiny před zanořením pro figurínu (DQ 16).
- Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
- Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
- Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
- Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).

4.3 100 m záchranný polohový závod (100 m Rescue Medley)



4.3.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem. Po obrátce se zanořuje a plave pod vodou pro figurínu, která je umístěna na dně bazénu a vzdálena 17,5 m od startovní / cílové stěny. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu, táhne figurínu 7,5 m k obrátkové stěně a po dotyku obrátkové stěny táhne figurínu 25 m k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící se může nadechnout při obrátce po 50 m, ale po odrazu (ztrátě kontaktu nohou s obrátkovou stěnou) od startovní / cílové stěny nesmí protnout hladinu až po protnutí hladiny v kontaktu s figurínou.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí jakoukoliv částí těla.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

V 5m pásmu po vylovení figuríny a po obrátce s figurínou se neposuzuje správná technika tažení.

Soutěžící se po vylovení figuríny musí dotknout obrátkové stěny v kontaktu s figurínou.

Poznámka: soutěžící z kategorií mladší kadeti (11-12 let) a starší kadeti (13-14 let) budou penalizováni 5ti sekundami za první protnutí hladiny před vynořením s figurínou, za druhé protnutí budou diskvalifikováni. Protnutím se rozumí krátké vynoření za účelem jednoho nádechu a neprodlené zanoření zpět pod hladinu bez provedení více než jednoho plaveckého záběru.

4.3.2 Vybavení

Figurína: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k obrátkové stěně, přičemž bílý pruh v úrovni hrudníku figuríny leží na úrovni 17,5 m od startovní / cílové stěny.

Pokud bazén neumožňuje z konstrukčních důvodů umístit figurínu přesně na 17,5 m, je nutné umístit figurínu co nejblíže před hranici 17,5 m.

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma.

Obrátka s figurínou: soutěžící se musí dotknout obrátkové stěny v kontaktu s figurínou, po obrátce se v 5m pásmu neposuzuje správná technika tažení (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící však nesmí v 5m pásmu ztratit kontakt s figurínou.

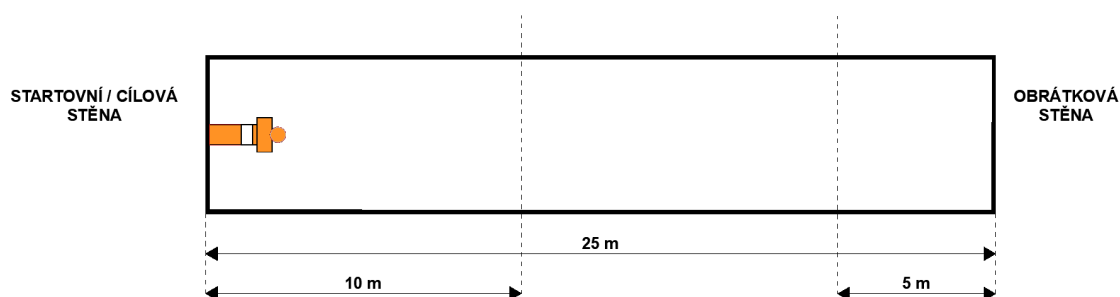
Poznámka: soutěžící z kategorie mladší kadeti (11-12 let) mohou startovat s ploutvemi.

4.3.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Protnutí hladiny po obrátce a před vyzvednutím figuríny (DQ 22).
- b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- c) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
- d) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
- e) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
- f) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).
- g) Nedotknutí se obrátkové stěny po 75 m v kontaktu s figurínou (DQ 66).
- h) Ztráta kontaktu s figurínou v 5m pásmu po obrátce na 75 m (DQ 68).

4.4 100 m tažení figuríny s ploutvemi (100 m Manikin Carry with Fins)



4.4.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 50 m volným způsobem s ploutvemi, loví figurínu umístěnou na dně u startovní / cílové stěny a v 10m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu 50 m k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící se před dotykem figuríny nemusí vynořit.

Soutěžící se při lovení figuríny nemusí dotknout startovní / cílové stěny.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

V 10m pásmu po vylovení figuríny a v 5m pásmu po obrátce s figurínou se neposuzuje správná technika tažení.

Soutěžící se po vylovení figuríny musí dotknout obrátkové stěny v kontaktu s figurínou.

4.4.2 Vybavení

Figurína, ploutve: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k obrátkové stěně, přičemž spodek figuríny se dotýká startovní / cílové stěny bazénu. V případě, že startovní / cílová stěna bazénu není spojena s dnem bazénu pod úhlem 90 stupňů, musí být figurína umístěna co nejbližší ke stěně, avšak ne dále než 300 mm od stěny (měřeno na úrovni vodní hladiny).

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 10m pásma.

Obrátka s figurínou: soutěžící se musí dotknout obrátkové stěny v kontaktu s figurínou, po obrátce se v 5m pásmu neposuzuje správná technika tažení (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící však nesmí v 5m pásmu ztratit kontakt s figurínou.

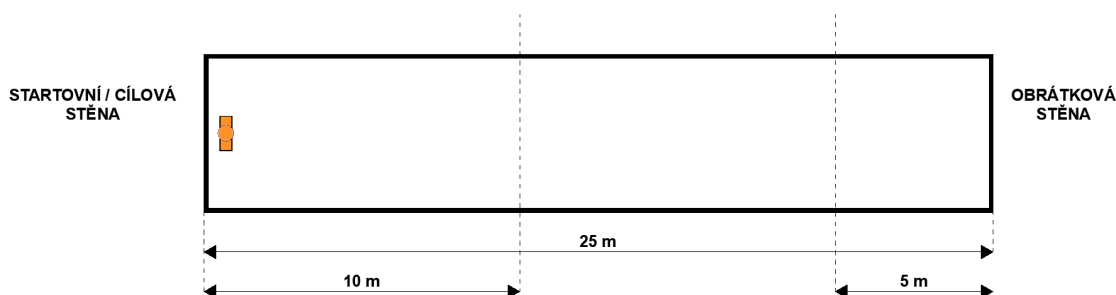
Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

4.4.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- b) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 10m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny s ploutvemi) (DQ 23).
- c) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
- d) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
- e) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).
- f) Nedotknutí se obrátkové stěny po 75 m v kontaktu s figurínou (DQ 66).
- g) Ztráta kontaktu s figurínou v 5m pásmu po obrátce na 75 m (DQ 68).

4.5 100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi (100 m Manikin Tow with Fins)



4.5.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem s ploutvemi a záchranným pásem. Po dotyku startovní / cílové stěny, v 10m pásmu, řádně zapíná figurínu do záchranného pásu a táhne ji 50 m k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící se před obrátkou a před dotykem startovní / cílové stěny po 50 m nemusí vynořit / protnout hladinu.

4.5.2 Vybavení

Figurína, ploutve, záchranný pás: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je naplněna vodou po horní linii vodorovné bílé čáry. Soutěžící musí používat figuríny a záchranné pásy dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba jinak zapojená do soutěže.

Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k startovní / cílové stěně a do přirozené vztlačkové polohy, kamkoliv v závodní dráze.

Pomocník může pustit figurínu po dotyku soutěžícího startovní / cílové stěny, avšak musí figurínu pustit neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou, aby ji mohl zapnout do záchranného pásu.

Pomocník nesmí odtlačit figurínu směrem k soutěžícímu nebo k cílové stěně.

Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.

Start se záchranným pásem: na startu může být záchranný pás i s lanem umístěn dle uvážení soutěžícího, avšak pouze v prostoru přidělené závodní dráhy. Soutěžící by měl zajistit bezpečné a správné umístění záchranného pásu i s lanem. Záchranný pás zůstává rozepnutý až do momentu, kdy dojde k jeho zapnutí kolem figuríny.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně při startu závodu, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Zapnutí figuríny do záchranného pásu: po dotyku startovní / cílové stěny soutěžící řádně zapíná záchranný pás kolem figuríny – kolem těla figuríny, pod oběma rukama a v 10m pásmu. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, pokud však temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.

Poznámka: neúmyslný dotyk figuríny soutěžícím před dotykem startovní / cílové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Tažení figuríny v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout figurínu v záchranném pásu v souladu s kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu. Záchranný pás musí být zapnutý kolem figuríny a lano musí být plně napnuté v momentě kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny. Toto je považováno za zkracování lana.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásu, pootočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu v 10m pásmu a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Pro provedení obrátky s figurínou zapnutou v pásu neplatí povinnost mít plně napnuté lano v 5m pásmu od obrátkové stěny.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu). Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

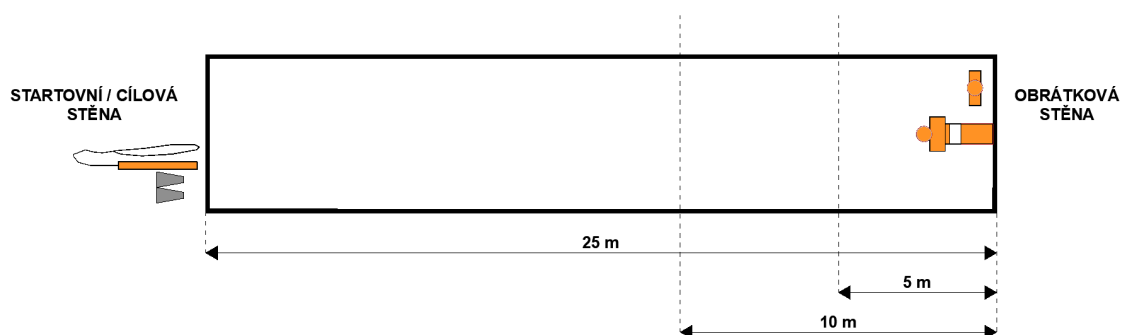
4.5.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát při zapínání figuríny do záchranného pásu (DQ 24).
- b) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím před dotykem startovní / cílové / obrátkové stěny (DQ 30).
- c) Pomocník nepustí figurínu neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou. V případě disciplíny *50 m malý superzáchranař* soutěžící nejprve nasazuje ploutve a záchranný pás a až poté přebírá figurínu (DQ 27).
- d) Pomocník úmyslně odtlačí figurínu směrem k soutěžícímu nebo k cílové stěně (DQ 28).

- e) Nesprávné umístění figuríny pomocníkem nebo kontakt pomocníka s figurínou po uchopení figuríny soutěžícím (DQ 25).
- f) Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu (DQ 29).
- g) Nedotknutí se stěny po 25 m / 50 m / 75 m před dotykem / převzetím figuríny (DQ 26).
- h) Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O") (DQ 31).
- i) Nezapnutí figuríny do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny) (DQ 32).
- j) Nenapnutí lana záchranného pásu při protnutí hranice 10m pásma temenem hlavy figuríny (DQ 34).
- k) Nenapnutí lana záchranného pásu po protnutí hranice 5m pásma temenem hlavy figuríny po obrátce na 75 m (DQ 67).
- l) Tažení figuríny zapnuté v pásu s plně nenapnutým lanem mimo 10m pásmo (DQ 35).
- m) Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou (DQ 20).
- n) Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu (DQ 33).
- o) Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo) (DQ 36).
- p) Dotyk cílové stěny bez kontaktu se záchranným pásem **a záchranného pásu s figurínou** (DQ 37).
- q) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).

4.6 100 m superzáchranař (100 m Superlifesaver)



4.6.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 25 m volným způsobem a zanořuje se pro figurínu umístěnou u obrátkové stěny bazénu. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu ke startovní / cílové stěně. Po dotyku stěny soutěžící pouští figurínu, ve vodě si nasazuje ploutve a záchranný pás a plave vzdálenost 25 m volným způsobem s ploutvemi a záchranným pásem. Po dotyku obrátkové stěny, v 10m pásmu, řádně zapíná figurínu do záchranného pásu a táhne ji k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Mezi startovním skokem a zanořením pro model musí soutěžící protnout vodní hladinu.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

Soutěžící se při lovení figuríny nemusí dotknout obrátkové stěny.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí jakoukoliv částí těla.

4.6.2 Vybavení

Figurína, ploutve, záchranný pás: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína určená pro tažení v ruce je zcela naplněna vodou a utěsněna. Figurína určená pro tažení v záchranném pásu je naplněna vodou po horní linii vodorovné bílé čáry. Soutěžící musí používat figuríny a záchranné pásy dodané pořadatelem.

Umístění ploutví a záchranného pásu: před startem závodu si musí soutěžící připravit ploutve a záchranný pás na okraj startovní / cílové stěny bazénu – nikoliv na startovní blok – v rámci přidělené závodní dráhy.

Umístění figuríny pro tažení v ruce: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující ke startovní / cílové stěně, přičemž spodek figuríny se dotýká obrátkové stěny bazénu. V případě, že obrátková stěna bazénu není spojena s dnem bazénu pod úhlem 90 stupňů, musí být figurína umístěna co nejbližší ke stěně, avšak ne dále než 300 mm od stěny (měřeno na úrovni vodní hladiny).

Umístění figuríny pro tažení v záchranném pásu: člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba jinak zapojená do soutěže.

Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k obrátkové stěně a do přirozené vztlakové polohy, kamkoliv v závodní dráze.

Pomocník může pustit figurínu po dotyku soutěžícího startovní / cílové stěny, avšak musí figurínu pustit neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou, aby ji mohl zapnout do záchranného pásu.

Pomocník nesmí odtlačit figurínu směrem k soutěžícímu nebo k cílové stěně.

Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma.

Nasazení ploutví a záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící pouští figurínu, nasazuje si ploutve a záchranný pás a plave 25 m volným způsobem.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket. Záchranný pás zůstává rozepnutý až do momentu, kdy dojde k jeho zapnutí kolem figuríny.

Zapnutí figuríny do záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící řádně zapíná záchranný pás kolem figuríny – kolem těla figuríny, pod oběma rukama a v 10m pásmu. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, pokud však temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.

Poznámka: neúmyslný dotyk figuríny soutěžícím před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Tažení figuríny v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout figurínu v záchranném pásu v souladu s kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu. Záchranný pás musí být zapnutý kolem figuríny a lano musí být plně napnuté v momentě kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny. Toto je považováno za zkracování lana.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásu, potočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu v 10m pásmu a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu). Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit

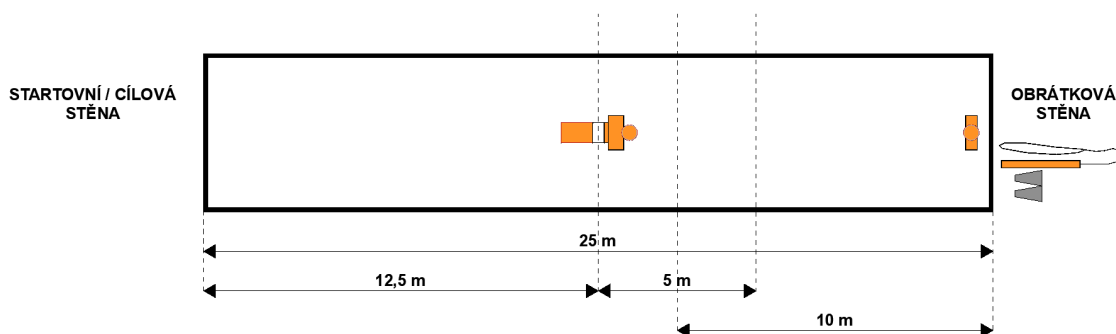
soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

4.6.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- b) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
- c) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
- d) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
- e) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát při zapínání figuríny do záchranného pásu (DQ 24).
- f) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím před dotykem startovní / cílové / obrátkové stěny (DQ 30).
- g) Pomocník nepustí figurínu neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou. V případě disciplíny *50 m malý superzáchranař* soutěžící nejprve nasazuje ploutve a záchranný pás a až poté přebírá figurínu (DQ 27).
- h) Pomocník úmyslně odtlačí figurínu směrem k soutěžícímu nebo k cílové stěně (DQ 28).
- i) Nesprávné umístění figuríny pomocníkem nebo kontakt pomocníka s figurínou po uchopení figuríny soutěžícím (DQ 25).
- j) Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu (DQ 29).
- k) Nedotknutí se stěny po 25 m / 50 m / 75 m před dotykem / převzetím figuríny (DQ 26).
- l) Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O") (DQ 31).
- m) Nezapnutí figuríny do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny) (DQ 32).
- n) Nenapnutí lana záchranného pásu při protnutí hranice 10m pásma temenem hlavy figuríny (DQ 34).
- o) Tažení figuríny zapnuté v pásu s plně nenapnutým lanem mimo 10m pásmo (DQ 35).
- p) Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou (DQ 20).
- q) Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu (DQ 33).
- r) Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo) (DQ 36).
- s) Dotyk cílové stěny bez kontaktu se záchranným pásem **a záchranného pásu s figurínou** (DQ 37).
- t) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).

4.7 50 m malý superzáchranař (50 m Manikin Lifesaver Medley)



4.7.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 12,5 m volným způsobem a zanořuje se pro figurínu umístěnou na dně bazénu. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu k obrátkové stěně. Po dotyku obrátkové stěny soutěžící pouští figurínu a ve vodě si nasazuje ploutve a záchranný pás a v 10m pásmu řádně zapíná figurínu do záchranného pásu a táhne ji k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Po startovním skoku a **před** zanořením pro figurínu, musí soutěžící protnout vodní hladinu.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí jakoukoliv částí těla.

4.7.2 Vybavení

Figurína, ploutve, záchranný pás: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína určená pro tažení v ruce je zcela naplněna vodou a utěsněna. Figurína určená pro tažení v záchranném pásu je naplněna vodou po horní linii vodorovné bílé čáry. Soutěžící musí používat figuríny a záchranné pásy dodané pořadatelem.

Umístění ploutví a záchranného pásu: před startem závodu si musí soutěžící připravit ploutve a záchranný pás na okraj obrátkové stěny – nikoliv na **okraj startovní / cílové stěny** – v rámci přidělené závodní dráhy.

Umístění figuríny pro tažení v ruce: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k obrátkové stěně, přičemž bílý pruh v úrovni hrudníku figuríny leží na úrovni 12,5 m.

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma. Soutěžící následně řádně táhne figurínu k obrátkové stěně (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

Umístění figuríny pro tažení v záchranném pásu: člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba jinak zapojená do soutěže.

Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k obrátkové stěně a do přirozené vztakové polohy, kamkoliv v závodní dráze.

Pomocník může pustit figurínu po dotyku soutěžícího obrátkové stěny, avšak musí figurínu pustit neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou, aby ji mohl zapnout do záchranného pásu.

Pomocník nesmí odtlačit figurínu směrem k soutěžícímu nebo k cílové stěně.

Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.

Nasazení ploutví a záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící pouští figurínu, nasazuje si ploutve a záchranný pás a bere druhou figurínu.

Neúmyslný dotyk druhé figuríny před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Zapnutí figuríny do záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící řádně zapíná záchranný pás kolem figuríny – kolem těla figuríny, pod oběma rukama a v 10m pásmu. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, pokud však temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.

Poznámka: neúmyslný dotyk figuríny soutěžícím před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Tažení figuríny v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout figurínu v záchranném pásu v souladu s kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu. Záchranný pás musí být zapnutý kolem figuríny a lano musí být plně napnuté v momentě kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny. Toto je považováno za zkracování lana.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásu, pootočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu v 10m pásmu a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu). Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

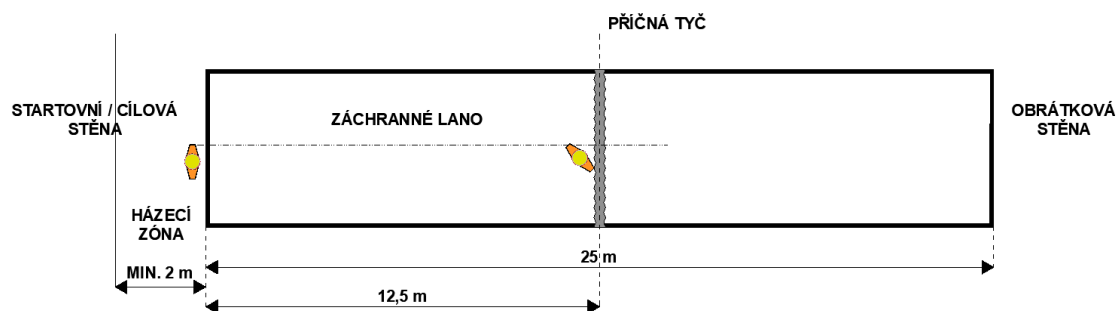
Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

4.7.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Neprotnutí hladiny před zanořením pro figurínu (DQ 16).
- b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- c) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
- d) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
- e) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
- f) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát při zapínání figuríny do záchranného pásu (DQ 24).
- g) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím před dotykem startovní / cílové / obrátkové stěny (DQ 30).
- h) Pomocník nepustí figurínu neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou. V případě disciplíny *50 m malý superzáchránář* soutěžící nejprve nasazuje ploutve a záchranný pás a až poté přebírá figurínu (DQ 27).
- i) Pomocník úmyslně odtlačí figurínu směrem k soutěžícímu nebo k cílové stěně (DQ 28).
- j) Nesprávné umístění figuríny pomocníkem nebo kontakt pomocníka s figurínou po uchopení figuríny soutěžícím (DQ 25).
- k) Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu (DQ 29).
- l) Nedotknutí se stěny po 25 m / 50 m / 75 m před dotykem / převzetím figuríny (DQ 26).
- m) Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O") (DQ 31).
- n) Nezapnutí figuríny do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny) (DQ 32).
- o) Nenapnutí lana záchranného pásu při protnutí hranice 10m pásma temenem hlavy figuríny (DQ 34).
- p) Tažení figuríny zapnuté v pásu s plně nenapnutým lanem mimo 10m pásmo (DQ 35).
- q) Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou (DQ 20).
- r) Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu (DQ 33).
- s) Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo) (DQ 36).
- t) Dotyk cílové stěny bez kontaktu se záchranným pásem **a záchranného pásu s figurínou** (DQ 37).
- u) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).

4.8 Hod lanem (*Line Throw*)



4.8.1 Popis disciplíny

V této disciplíně, která trvá 45 sekund, hází soutěžící (házející) záchranné lano z házecí zóny na druhého člena týmu (oběť), který je připraven ve vodě na bližší straně připevněné příčné tyče vzdálené 12,5 m od startovní / cílové stěny. Házející následně přitahuje oběť k cílové stěně. Disciplína končí dotykem oběti cílové stěny.

Házecí zóna: házecí zóna je prostor každého týmu ohraničený přidělenou dráhou. Rozprostírá se od svislé hrany stěny bazénu a je po stranách vymezena neoznačeným prodloužením závodních drah na břeh. Zadní čára označující hranici házecí zóny nemusí být vyznačena, je však nutné, aby byla minimálně 2,0 m za svislou hranou stěny bazénu pro umožnění nerušeného házení a přitahování.

Poznámka 1: pro účely hodnocení musí soutěžící zůstat ve své přidělené dráze. Důraz však není kladen na umístění nohou na čáře, ale spíše na to, aby nebyl v soutěži omezen žádný jiný tým.

Poznámka 2: ačkoli se nejedná o povinný požadavek, pro zajištění volného prostoru pro přitahování oběti, může být na zemi vyznačena hranice přibližně 2,0 m od svislé hrany stěny bazénu. Pohyb soutěžícího směrem za tuto hranici není důvodem k diskvalifikaci.

Start: na první hvizd rozhodčího, soutěžící (tj. házející a oběť) vstupují do vyznačené házecí zóny a připravují se na start. Házející drží v ruce jeden konec lana, druhý konec bere do ruky oběť, skáče s ním do vody a natahuje lano až k příčné tyči. Přbytek lana může být na jakékoliv straně příčné tyče a pod ní nebo nad ní. Před startem není povoleno házet lanem. Na druhý hvizd házející bez zbytečného odkladu zaujme startovní pozici. Když všichni soutěžící zaujmou startovní pozice, startér vydá povel „na místa“. Když jsou všichni soutěžící v klidu, vydá startér akustický startovní signál.

Startovní pozice: házející stojí nehybně, s patami a/nebo koleny u sebe, v připravení a v házení zóně čelem k oběti. Konec záchranného lana drží v jedné ruce. Oběť je v příslušné dráze na bližší straně překážky, je v kontaktu se záchranným lanem a drží se jednou nebo dvěma rukama příčné tyče.

Po zaznění startovního signálu: házející musí získat záchranné lano a hodit ho zpět oběti, která ho chytí, a přitáhnout oběť k cílové stěně.

Oběť může uchopit záchranné lano pouze pokud se jedná o tzv. „spravedlivý hod“. Spravedlivým hodem se rozumí, pokud oběť může uchopit hozené lano rukou uvnitř své přidělené dráhy před nebo za příčnou tyčí. Lano ležící na „dráze“ není považováno jako „uvnitř dráhy“.

Za předpokladu, že oběť zůstane uvnitř své dráhy a nepustí se příčné tyče, může využít pro manévrování s lanem nohu nebo jinou část těla do polohy, kdy může uchopit hozené lano do ruky.

Oběť může posunout ruku kamkoliv po příčné tyči, ale musí se příčné tyče držet, dokud se nedotkne lana jakoukoliv částí těla a lano neuchopí.

Za tahání příčné tyče při pokusu o chycení záchranného lana nebude žádný postih.

Poznámka: Oběť se může pustit příčné tyče po zaznění startovního signálu bez postihu, avšak v momentě, kdy používá části svého těla k přiblížení nebo uchopení lana rukou, musí se druhou rukou držet příčné tyče.

Přitažení oběti: Při přitahování oběti k cílové stěně musí oběť ležet na břiše a oběma rukama se držet záchranného lana. Oběť nesmí „ručkovat“ po laně. Z bezpečnostních důvodů může oběť pustit lano jednou rukou za účelem dotyku cílové stěny. Toto nebude mít za následek diskvalifikaci. Oběť může mít plavecké brýle.

Házející, který opustí házecí zónu při přitahování oběti, bude diskvalifikován. Házející nesmí narušit závod jiného týmu ani využít prostor sousední závodní dráhy. To lze prokázat tím, že házející udržuje alespoň jednu nohu zcela na vnitřním okraji své házecí zóny, a to buď na zemi nebo ve vzduchu nad házecí zónou. Kterákoliv část nohy házejícího může beztrestně překročit přední část svislého okraje bazénu ve své házecí zóně.

Poznámka 1: házející musí přitahovat oběť za použití obou rukou. Není povoleno jít nebo běžet s lanem uchopeným v rukou nebo omotaným kolem jakékoliv části těla a pouze jít dozadu při přitahování oběti k cílové stěně.

Poznámka 2: pokud je na zemi vyznačena zadní hranice házecí zóny vzdálená přibližně 2,0 m od svislé hrany bazénu, nebude jakýkoliv zpětný pohyb soutěžícího v tomto prostoru považován za diskvalifikaci.

V případě, že házejícímu vypadne záchranné lano mimo přidělenou dráhu, může lano sebrat, za předpokladu, že neohrozí závod jiného týmu. Házející, který vstoupí (nebo spadne) do vody bude diskvalifikován.

Aby se předešlo případnému narušení závodu ostatních týmů, nesmí oběť opustit vodu a zůstává ve své dráze. Tým bude diskvalifikován, pokud se oběť pokusí vylézt z vody nad pas nebo se posadí na okraj bazénu před pokynem hlavního rozhodčího.

Stejně tak házející zůstává v házecí zóně a nezasahuje do činnosti jiných týmů tím, že nezůstává ve své házecí zóně v přidělené dráze, dokud hlavní rozhodčí nedá signál k ukončení závodu.

Časový limit: házející musí provést spravedlivý hod a přitáhnout oběť k cílové stěně v časovém limitu 45 sekund.

Házející, který nepřitáhne oběť k cílové stěně v časovém limitu 45 sekund, bude klasifikován jako „nedokončil“ (DNF).

4.8.2 Vybavení

Záchranné lano: viz sekce 5. Závodní vybavení. Záchranné lano musí být dlouhé od 16,5 m do 17,5 m. Soutěžící musí používat záchranné lano dodané pořadatelem.

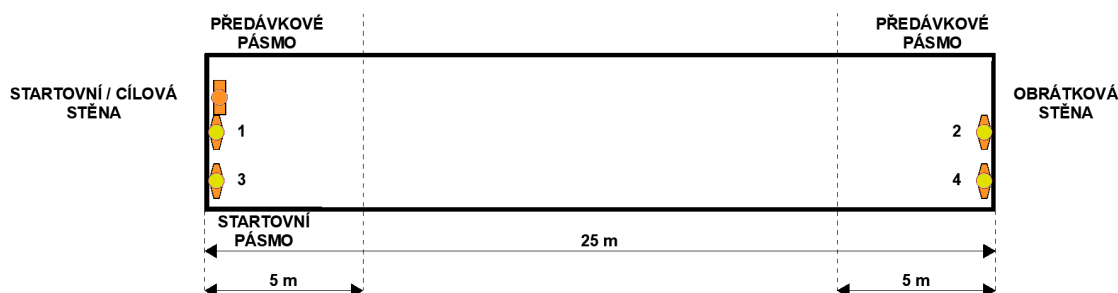
Příčná tyč je umístěna na hladině napříč každé dráhy ve vzdálenosti 12,5 m od startovní / cílové stěny bazénu. Tolerance je +0,1 m a -0,0 m. Mohou být použity překážky stejné jako v disciplínách *200 m podplavání překážek* a *4x50 m podplavání překážek*.

4.8.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- b) Házející provádí před startem cvičné hody (DQ 58).
- c) Oběť se nedrží příčné tyče při uchopení nebo pokusu o zachycení záchranného lana jakoukoliv částí těla, pomocí kterého je následně přitahována k cílové stěně (DQ 50).
- d) Oběť uchopí hozené lano mimo svoji dráhu (DQ 54).
- e) Oběť není na břicho čelem k cílové stěně při tažení k cílové stěně (DQ 55).
- f) Oběť nedrží lano oběma rukama, zatímco je tažena k cílové stěně (oběť může uvolnit jednu ruku pouze za účelem dotyku cílové stěny) (DQ 56).
- g) Oběť při přitahování k cílové stěně ručkuje po laně (DQ 57).
- h) Házející zasáhne do závodu jiného týmu tím, že opustí svou házečí zónu po zaznění startovního signálu a před zazněním akustického signálu značícího 45 sekund a ukončení závodu (DQ 51).
- i) Házející musí přitahovat záchranné lano rukama, nesmí jít nebo běžet se záchranným lanem uchopeným v ruce nebo omotaným kolem jakékoliv části těla. Ačkoliv se nejedná o povinný požadavek, pro zajištění volného prostoru pro odhození lanem a přitažení oběti, může být na zemi umístěno lano či páska přibližně 2,0 m za svislou hranou stěny bazénu. Pohyb házejícího dozadu nebude posuzován jako diskvalifikace (DQ 52).
- j) Oběť opustí bazén před zazněním akustického signálu značícího 45 sekund (DQ 53).
- k) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).

4.9 4x25 m tažení figuríny (4x25 m Manikin Relay)



4.9.1 Popis disciplíny

Čtyřčlenný tým postupně táhne figurínu, každý soutěžící ve vzdálenosti 25 m.

Na první dlouhý hvízd rozhodčího vstoupí všichni soutěžící do vody a připraví se na start. Na druhý dlouhý hvízd, bez zbytečného odkladu, zaujmou soutěžící startovní pozice.

První soutěžící startuje z vody, jednou rukou drží figurínu a druhou rukou se drží hrany stěny bazénu nebo madla startovního bloku. Druhý, třetí a čtvrtý soutěžící jsou ve vodě umístěni ve vzdálenostech 25 m resp. 50 m a 75 m.

Když všichni soutěžící zaujmou startovní pozice, startér vydá povel „na místa“.

Když jsou první soutěžící nehybní, vydá startér akustický startovní signál.

Po zaznění startovního signálu **první soutěžící** táhne figurínu k obrátkové stěně, po dotyku obrátkové stěny předává figurínu **druhému soutěžícímu**, který čeká připravený ve vodě a je alespoň jednou rukou v kontaktu s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku.

Druhý soutěžící se může dotknout nebo uchopit figurínu jednou rukou před tím, než se **první soutěžící** dotkne obrátkové stěny, avšak nesmí ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo s madlem startovního bloku dříve, než se první soutěžící dotkne obrátkové stěny. Předávka mezi **druhým a třetím soutěžícím**, a **třetím a čtvrtým soutěžícím** probíhá stejně jako předávka mezi **prvním a druhým soutěžícím**.

Čtvrtý soutěžící dokončuje disciplínu dotažením figuríny k cílové stěně a dotykem cílové stěny jakoukoliv částí svého těla.

Všichni soutěžící musí po dokončení svého úseku zůstat ve vodě, ve své dráze, uvnitř předávkového pásma a nezasahovat do následujících předávek až do signalizace ukončení závodu hlavním rozhodčím.

Předávky figuríny se mohou účastnit pouze předávající a přijímající soutěžící v rámci svého předávkového pásma. Předávající soutěžící může pomáhat přijímajícímu soutěžícímu, ale pouze do té doby, dokud temeno hlavy figuríny neprotne hranici 5 m předávkového pásma.

Ruka alespoň jednoho ze soutěžících musí být vždy v kontaktu s figurínou.

Startovní pásmo a předávkové pásmo musí být vyznačeny praporky, tyčemi nebo kužely.

Soutěžící se mohou při předávce odrazit ode dna bazénu uvnitř předávkového pásma.

Ve startovním a předávkovém pásmu se nehodnotí kritérium správného tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny), nicméně soutěžící musí udržovat kontakt s figurínou po celou dobu závodu včetně startu a předávek.

Předávka figuríny musí proběhnout uvnitř předávkového pásma, posuzuje se protnutí hranice pásma temenem hlavy figuríny.

4.9.2 Vybavení

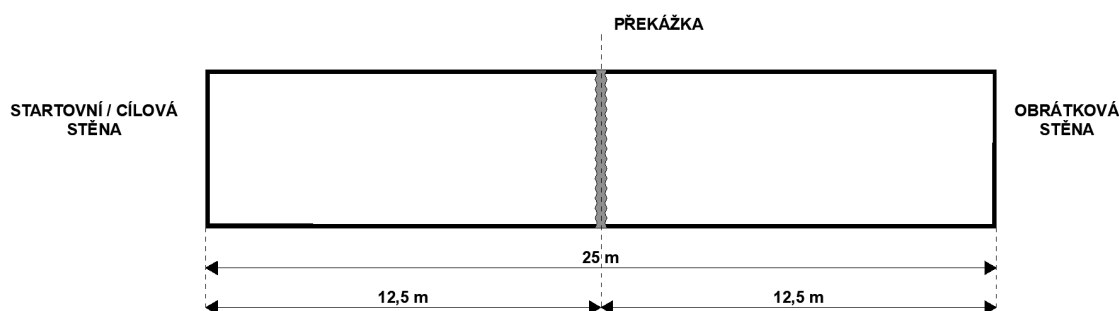
Figurína: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

4.9.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
- b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- c) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 40).
- d) Předání (výměna rukou na figuríně) figuríny: před nebo za vyznačeným pásmem pro výměnu (DQ 41).
- e) Pomoc třetího soutěžícího během předávky (DQ 38).
- f) Ztráta kontaktu s figurínou před převzetím figuríny přebírajícím soutěžícím (tj. ruka každého ze soutěžících musí být v kontaktu s figurínou) (DQ 42).
- g) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
- h) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
- i) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).
- j) Soutěžící při štafetě 4x25 tažení figuríny opustí předávkové pásmo / svoji dráhu po dokončení svého úseku před řádným ukončením závodu rozhodčím (DQ 60).
- k) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 39).

4.10 4x50 m podplavání překážek (4x50 m Obstacle Relay)



4.10.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 50 m s podplaváním překážek.

Po zaznění startovního signálu první soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem. Během svého úseku musí soutěžící celkem dvakrát podplavat překážku, která je vzdálena vždy 12,5 m od stěny bazénu. Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím startuje postupně druhý, třetí a čtvrtý soutěžící, kteří úsek opakují. Disciplína končí dotykem čtvrtého soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící musí protnout hladinu vody před podplaváním první překážky a po každém podplavání překážky.

Soutěžící se před protnutím hladiny při podplavání překážky může odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Naplavání či náraz do překážky není důvodem k diskvalifikaci.

První, druhý a třetí soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První, druhý a třetí soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

4.10.2 Vybavení

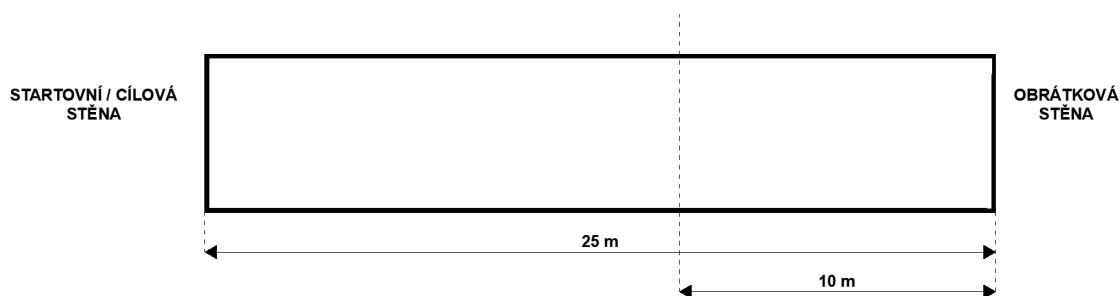
Překážky: viz sekce 5. Závodní vybavení. Překážky jsou umístěny ve vertikální poloze a připevněny v pravém úhlu k lanům dráhy v přímé linii napříč všemi dráhami. Překážky jsou umístěny 12,5 m od startovní / cílové / obrátkové stěny bazénu.

4.10.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- Nepodplavání překážky, bez okamžité nápravy (DQ 11).
- Neprotnutí hladiny před podplaváním překážky, po startu nebo po obrátce (DQ 12).
- Neprotnutí hladiny po podplavání každé z překážek (DQ 13).
- Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vyořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 40).
- Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).
- Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 49).
- Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 39).

4.11 4x25 m záchranná polohová štafeta (4x25 m Medley Relay)



4.11.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 25 m různými způsoby.

Po zaznění startovního signálu **první soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem *bez* ploutví.

Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím, **druhý soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem s ploutvemi. Druhý soutěžící se před dotykem stěny nemusí vynořit.

Po dotyku startovní / cílové stěny druhým soutěžícím, **třetí soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem (bez ploutví) se záchranným pásem.

Čtvrtý soutěžící je připravený ve vodě s nasazenými ploutvemi a je alespoň jednou rukou v kontaktu s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku a po dotyku obrátkové stěny třetím soutěžícím od něj přebírá oko záchranného pásu. Čtvrtý soutěžící se může dotknout nebo uchopit jakoukoliv část záchranného pásu jednou rukou před tím, než se třetí soutěžící dotkne obrátkové stěny, avšak nesmí ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo s madlem startovního bloku dříve, než se třetí soutěžící dotkne obrátkové stěny. Třetí soutěžící se po dotyku obrátkové stěny stává obětí, po předání oka záchranného pásu se chytá části záchranného pásu oběma rukama a je tažený čtvrtým soutěžícím 25 m k cílové stěně.

Oba, čtvrtý i třetí soutěžící (oběť) musí opustit obrátkovou stěnu. Oběť musí být v kontaktu se záchranným pásem při protnutí hranice 10m pásma. Lano záchranného pásu musí být plně napnuté v momentě, kdy hlava oběti protne hranici 10m pásma.

Poznámka: pokud nebude lano záchranného pásu plně napnuté v momentě, kdy hlava oběti protne hranici 10m pásma kvůli síle kopu oběti, tým nebude diskvalifikován.

Závod končí dotykem čtvrtého soutěžícího cílové stěny s obětí stále v kontaktu se záchranným pásem.

Oběť může v průběhu závodu kopat nohama, jiná pomoc není dovolena.

Oběť se musí držet hlavní části záchranného pásu a/nebo karabiny, ne však lana.

Oběť musí během tažení držet záchranný pás oběma rukama, které může v průběhu závodu posouvat bez následné diskvalifikace.

Čtvrtý soutěžící se může odrazit od obrátkové stěny rukou nebo nohou.

První a druhý soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První a druhý soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,35 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách 4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchrannářská štafeta, 4x25 m záchrana tonoucího může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

4.11.2 Vybavení

Ploutve, záchranný pás: viz sekce 5. Závodní vybavení. Soutěžící musí používat záchranné pásy dodané pořadatelem.

Start se záchranným pásem: se záchranným pásem startuje třetí soutěžící, na startu může být záchranný pás i s lanem umístěn dle uvážení soutěžícího, avšak pouze v prostoru přidělené závodní dráhy. Soutěžící by měl zajistit bezpečné a správné umístění záchranného pásu i s lanem. Záchranný pás zůstává rozepnutý.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně při startu závodu, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Tažení oběti: soutěžící musí táhnout oběť s plně nataženým lanem záchranného pásu. Soutěžící se mohou vrátit zpět do 10m předávkového pásma pro uchopení záchranného pásu obětí, pokud hlava oběti nepřekročila hranici 10m předávkového pásma.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení oběti.

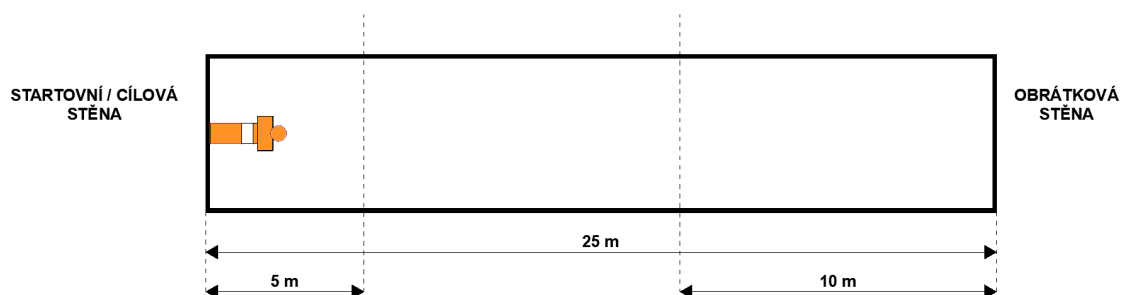
Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

4.11.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 40).
- b) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím (DQ 44).
- c) Držení záchranného pásu obětí za lano (DQ 45).
- d) Oběť pomáhá pohyby rukou nebo nedrží záchranný pás oběma rukama (DQ 46).
- e) Oběť není v kontaktu nebo ztratí kontakt se záchranným pásem po / při protnutí 10m pásma (DQ 47).
- f) Čtvrtý soutěžící táhne oběť bez plně napnutého lana záchranného pásu mimo 10m pásmo (DQ 48).
- g) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 39).
- h) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).
- i) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 49).

4.12 4x25 m bazénová záchranářská štafeta (4x25 m Pool Lifesaver Relay)



4.12.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 25 m různými způsoby.

Po zaznění startovního signálu **první soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem *bez* ploutví.

Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím, **druhý soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem s ploutvemi a loví ze dna potopenou figurínu.

Druhý soutěžící se nemusí dotknout startovní / cílové stěny před předáním figuríny **třetímu soutěžícímu**.

Poznámka: druhý soutěžící může plavat celý úsek pod vodou před vynořením s figurínou nebo se může vynořit dle své potřeby před vylovením figuríny.

Třetí soutěžící je připravený ve vodě *bez* ploutví a je alespoň jednou rukou v kontaktu se startovní/cílovou stěnou / hranou startovní/cílové stěny nebo madlem startovního bloku. **Třetí soutěžící** se může dotknout nebo uchopit figurínu před protnutím hladiny hlavou figuríny. Po protnutí hladiny hlavou figuríny se může třetí soutěžící ztratit kontakt se startovní/cílovou stěnou / hranou startovní/cílové stěny nebo madlem startovního bloku. **Druhý soutěžící** se nemusí dotknout startovní / cílové stěny po vynoření s figurínou, avšak nesmí figurínu pustit dříve, než ji uchopí třetí soutěžící (tj. ruka alespoň jednoho ze soutěžících musí být vždy v kontaktu s figurínou). Třetí soutěžící následně absolvuje úsek 25 m tažení figuríny. Po dotyku obrátkové stěny předává figurínu čtvrtému soutěžícímu.

Čtvrtý soutěžící je připravený ve vodě s ploutvemi a je alespoň jednou rukou v kontaktu s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku. **Čtvrtý soutěžící** se může dotknout nebo uchopit figurínu jednou rukou před tím, než se **třetí soutěžící** dotkne obrátkové stěny, avšak nesmí ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo s madlem startovního bloku dříve, než se třetí soutěžící dotkne obrátkové stěny jakoukoliv částí těla. Třetí soutěžící nesmí figurínu pustit dříve, než ji uchopí čtvrtý soutěžící (tj. ruka alespoň jednoho ze soutěžících musí být vždy v kontaktu s figurínou). Čtvrtý soutěžící následně absolvuje úsek 25 m tažení figuríny s ploutvemi. Závod končí dotykem čtvrtého soutěžícího cílové stěny jakoukoliv částí těla.

Druhý a třetí soutěžící mohou po dokončení svého úseku pomoci třetímu, resp. čtvrtému soutěžícímu, avšak pouze dokud neprotne temeno hlavy figuríny hranici předávkového pásma.

Předávkové pásmo musí být vyznačeno pomocí praporků, tyčí nebo kuželů.

1. Při předávce druhého a třetího soutěžícího je předávkové pásmo do vzdálenosti 5 m od startovní / cílové stěny bazénu.
2. Při předávce třetího a čtvrtého soutěžícího je předávkové pásmo do vzdálenosti 10 m od obrátkové stěny bazénu.

Třetí a čtvrtý soutěžící musí mít figurínu ve správné pozici pro tažení 5 m resp. 10 m od stěny bazénu.

Druhý a třetí soutěžící nesmí pustit figurínu dříve, než ji uchopí třetí, resp. čtvrtý soutěžící (tzn. ruka alespoň jednoho soutěžícího musí být stále v kontaktu s figurínou).

Třetí a čtvrtý soutěžící nebudou hodnoceni dle kritéria správného tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) uvnitř předávkového pásma, jehož hranice se posuzuje protnutím temenem hlavy figuríny. V cílovém prostoru však správné tažení figuríny posuzováno bude.

Třetí a čtvrtý soutěžící se mohou odrazit od stěny bazénu rukou nebo nohou po převzetí figuríny.

Závod končí dotykem cílové stěny čtvrtým soutěžícím, který je stále v kontaktu s figurínou a splňuje podmínky správného tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

První, druhý a třetí soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První, druhý a třetí soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny.

Poznámka: při Mistrovství České republiky se každý tým musí skládat ze dvou mužů a dvou žen.

Týmy si mohou určit pořadí pohlaví ve štafetě dle svého uvážení.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,35 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách 4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchranná štafeta, 4x25 m záchrana tonoucího může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

4.12.2 Vybavení

Figurína, ploutve: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

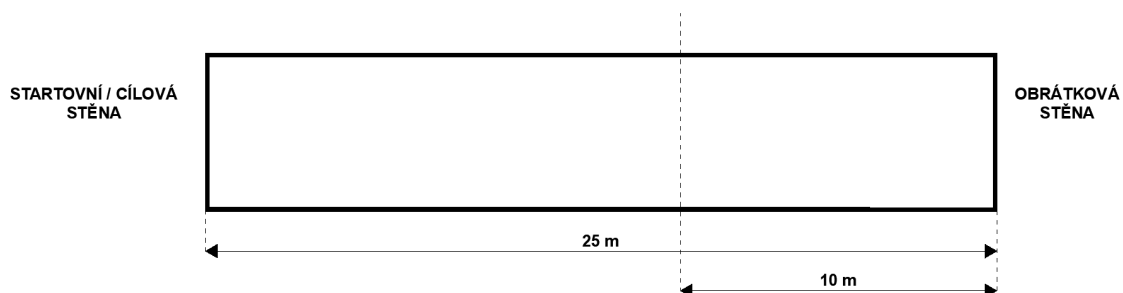
4.12.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
- b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).

- c) Třetí soutěžící ztratí kontakt s obrátkovou stěnou dříve, než hlava figuríny protne hladinu vody (DQ 59).
- d) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
- e) Pomoc třetího soutěžícího během předávky (DQ 38).
- f) Ztráta kontaktu s figurínou před převzetím figuríny přebírajícím soutěžícím (tj. ruka každého ze soutěžících musí být v kontaktu s figurínou) (DQ 42).
- g) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 10m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny s ploutvemi) (DQ 23).
- h) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).
- i) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 39).
- j) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 40).
- k) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 49).

4.13 4x25 m záchrana tonoucího (4x25 m Rescue Tow Relay)



4.13.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 25 m různými způsoby.

Po zaznění startovního signálu **první soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem bez ploutví.

Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím, **druhý soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem s ploutvemi.

Po dotyku startovní / cílové stěny druhým soutěžícím, **třetí soutěžící** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 25 m volným způsobem s ploutvemi a záchranným pásem. **Třetí soutěžící** (který je v roli záchranáře) se dotýká obrátkové stěny.

Čtvrtý soutěžící (který je v roli oběti) je připravený ve vodě alespoň jednou rukou v kontaktu s **obrátkovou stěnou** / hranou **obrátkové** stěny nebo madlem startovního bloku. **Čtvrtý soutěžící** se může dotknout nebo uchopit záchranný pás nebo jeho lano jednou rukou před dotykem obrátkové stěny **třetím soutěžícím**. **Čtvrtý soutěžící** nesmí ztratit kontakt s **obrátkovou stěnou** / hranou **obrátkové** stěny nebo s madlem startovního bloku před dotykem obrátkové stěny **třetím soutěžícím**.

Poznámka: neúmyslný dotyk čtvrtého soutěžícího třetím soutěžícím před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

V momentě, kdy se třetí soutěžící dotkne obrátkové stěny, může čtvrtý soutěžící ztratit kontakt s **obrátkovou stěnou** / hranou **obrátkové** stěny nebo s madlem startovního bloku a může následovat zapnutí do pásu.

Záchranář a/nebo oběť zapínají záchranný pás kolem těla oběti, pod oběma rukama a do tvaru „O“.

Záchranář i oběť opouští obrátkovou stěnu. Oběť musí být řádně zapnuta do záchranného pásu před hranicí 10 m pásma. Lano záchranného pásu musí být plně napnuto v momentě, kdy hlava oběti protne hranici 10 m pásma.

Poznámka: pokud nebude lano záchranného pásu plně napnuté v momentě, kdy hlava oběti protne hranici 10m pásma kvůli síle kopu oběti, tým nebude diskvalifikován.

Poznámka: záchranář i oběť se mohou odrazit od obrátkové stěny.

Mimo 10m pásmo musí být oběť tažena na zádech a řádně zapnuta do záchranného pásu.

Mimo 10m pásmo může oběť pomáhat tzv. scullingem pod hladinou vody a kopáním. Nesmí však plavat znak nebo jakýkoliv jiný plavecký styl, při kterém jsou ruce přenášeny nad hladinou vody.

Poznámka: přemístění rukou do polohy před hlavou, aby se oběť dostala do optimální polohy, není důvodem k diskvalifikaci.

Disciplína končí dotykem čtvrtého soutěžícího cílové stěny, zatímco oběť je stále řádně zapnuta v záchranném pásu.

První a druhý soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První a druhý soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,35 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách 4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchranná štafeta, 4x25 m záchrana tonoucího může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

4.13.2 Vybavení

Ploutve, záchranný pás: viz sekce 5. Závodní vybavení. Soutěžící musí používat záchranné pásy dodané pořadatelem.

Start se záchranným pásem: se záchranným pásem startuje třetí soutěžící, na startu může být záchranný pás i s lanem umístěn dle uvážení soutěžícího, avšak pouze v prostoru přidělené závodní dráhy. Soutěžící by měl zajistit bezpečné a správné umístění záchranného pásu i s lanem. Záchranný pás zůstává rozepnutý.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně při startu závodu, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Tažení oběti v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout oběť v záchranném pásu zapnutém kolem oběti a lano musí být plně napnuté v momentě kdy temeno hlavy soutěžícího protíná hranici 10m pásma. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí oběti, pokud však temeno hlavy oběti nepřekročilo hranici 10m pásma.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

4.13.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

- a) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 40).
- b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vypořádání s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
- c) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím před dotykem startovní / cílové / obrátkové stěny (DQ 30).
- d) Nezapnutí oběti do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy oběti) (DQ 61).
- e) Oběť ztratí kontakt se záchranným pásem v průběhu disciplíny (způsobeno jinak než poruchou záchranného pásu, viz. pozn. o poruše záchranného pásu) mimo 10m pásmo (DQ 62).
- f) Oběť není tažena na zádech, zapnuta do záchranného pásu a za záchranným (DQ 63).
- g) Oběť plave znakem nebo jiným plaveckým stylem, který přenáší ruce nad vodní hladinou.
Poznámka: pomáhání oběti tzv. scullingem pod hladinou vody nebo přemístění rukou do polohy před hlavou, aby se oběť dostala do optimální polohy, není důvodem k diskvalifikaci (DQ 64).
- h) Oběť se dotkne cílové stěny dříve než záchrannář (DQ 65).
- i) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 39).
- j) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 15).
- k) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 49).

4.14 Kódy diskvalifikací pro bazénové disciplíny

Kód	Popis diskvalifikace	Disciplíny
DQ 1	Nedodržení popisu disciplíny a obecných pravidel.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 2	Soutěžící nebo tým mohou být diskvalifikováni za nesportovní chování: doping, vydávání se za jiného soutěžícího, zpochybňování rozlosování a jeho nedodržení / nedodržení pozice rozlosování, soutěžení dvakrát v jedné disciplíně, soutěžení v jedné disciplíně ve dvou různých týmech, úmyslné zasahování do závodu, přijímání fyzické nebo materiální vnější pomoci, účast v rozporu s duchem soutěže a fair play.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 3	Soutěžícím(u) nemusí být umožněno nastoupit do závodu, pokud se nedostaví včas k pomocnému startérovi. Toto může být ve výsledkové listině zaznamenáno jako „did not start“ (DNS).	Obecné – všechny disciplíny
DQ 4	Soutěžící nebo tým, který nenastoupí na start závodu, bude diskvalifikován. Toto může být ve výsledkové listině zaznamenáno jako „did not start“ (DNS).	Obecné – všechny disciplíny
DQ 5	Aktivity, které vedou k úmyslnému poškození místa konání soutěže, ubytovacích zařízení nebo majetku jiných osob, budou mít za následek diskvalifikaci daných jednotlivců ze soutěže.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 6	Nerespektování rozhodčích a organizátorů soutěže bude mít za následek diskvalifikaci ze soutěže.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 7	Použití lepivých, lepkavých nebo adhezivních látek (tekutých, pevných nebo aerosolových) na ruku nebo nohu nebo na figuríně či záchranném pásu za účelem lepšího uchopení nebo odrazu ode dna bazénu.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 8	Dopomáhání si o dno bazénu s výjimkou disciplín, ve kterých je to výslovně dovoleno (např. <i>100 m podplavání překážek</i> , vynoření s figurínou, <i>4x25 m tažení figuríny</i>)	Obecné – všechny disciplíny
DQ 9	Opuštění bazénu po skončení disciplíny před pokynem rozhodčího.	Obecné – všechny disciplíny

DQ 10	Zahájení závodu (startovního pohybu) před startovním signálem.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 11	Nepodplavání překážky, bez okamžité nápravy.	100 m podplavání překážek 4x25 m podplavání překážek
DQ 12	Neprotnutí hladiny před podplaváním překážky, po startu nebo po obrátce.	100 m podplavání překážek 4x25 m podplavání překážek
DQ 13	Neprotnutí hladiny po podplavání každé z překážek.	100 m podplavání překážek 4x25 m podplavání překážek
DQ 14	Nedotknutí se obrátkové stěny.	100 m podplavání překážek
DQ 15	Nedotknutí se cílové stěny.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 16	Neprotnutí hladiny před zanořením pro figurínu.	50 m tažení figuríny 50 m malý superzáchranář
DQ 17	Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu.	100 m podplavání překážek 50 m tažení figuríny 100 m záchranný polohový závod 100 m tažení figuríny s ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář Hod lanem 4x25 m tažení figuríny 4x50 m podplavání překážek 4x50 m bazénová záchranná štafeta 4x50 m záchrana tonoucího
DQ 18	Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví).	50 m tažení figuríny 100 m záchranný polohový závod 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x25 m tažení figuríny 4x25 m bazénová záchranná štafeta

DQ 19	Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).	50 m tažení figuríny 100 m záchranný polohový závod 100 m tažení figuríny s ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář 4x25 m tažení figuríny 4x25 m bazénová záchrannářská štafeta
DQ 20	Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 21	Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny.	50 m tažení figuríny 100 m záchranný polohový závod 100 m tažení figuríny s ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář 4x25 m tažení figuríny
DQ 22	Protnutí hladiny po obrátce a před vyzvednutím figuríny.	100 m záchranný polohový závod
DQ 23	Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 10m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny s ploutvemi).	100 m tažení figuríny s ploutvemi 4x25 m bazénová záchrannářská štafeta
DQ 24	Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát při zapínání figuríny do záchranného pásu.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 25	Nesprávné umístění figuríny pomocníkem nebo kontakt pomocníka s figurínou po uchopení figuríny soutěžícím.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 26	Nedotknutí se obrátkové stěny po 25 m / 50 m / 150 m před dotykem / převzetím figuríny.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář

DQ 27	Pomocník nepustí figurínu neprodleně poté, co soutěžící vědomě naváže kontakt s figurínou. V případě disciplíny <i>50 m malý superzáchranář</i> soutěžící nejprve nasazuje ploutve a záchranný pás a až poté přebírá figurínu.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 28	Pomocník úmyslně odtlačí figurínu směrem k soutěžícímu nebo k cílové stěně.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 29	Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 30	Zapnutí záchranného pásu soutěžícím před dotykem startovní / cílové / obrátkové stěny.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář 4x25 m záchrana tonoucího
DQ 31	Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O").	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 32	Nezapnutí figuríny do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny).	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 33	Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 34	Nenapnutí lana záchranného pásu při protnutí hranice 10m pásma temenem hlavy figuríny.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 35	Tažení figuríny zapnuté v pásu s plně nenapnutým lanem mimo 10m pásmo.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář
DQ 36	Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo).	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranář 50 m malý superzáchranář

DQ 37	Dotyk cílové stěny bez kontaktu se záchranným pásem a záchranného pásu s figurínou.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 100 m superzáchranař 50 m malý superzáchranař
DQ 38	Pomoc třetího soutěžícího během předávky.	4x25 m tažení figuríny 4x25 m bazénová záchranařská štafeta
DQ 39	Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně.	4x25 m tažení figuríny 4x50 m podplavání překážek 4x25 m záchranná polohová štafeta 4x25 m bazénová záchranařská štafeta 4x25 m záchrana tonoucího
DQ 40	Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím.	4x25 m tažení figuríny 4x50 m podplavání překážek 4x25 m záchranná polohová štafeta 4x25 m bazénová záchranařská štafeta 4x25 m záchrana tonoucího
DQ 41	Předání (výměna rukou na figuríně) figuríny: před nebo za vyznačeným pásmem pro výměnu.	4x25 m tažení figuríny
DQ 42	Ztráta kontaktu s figurínou před převzetím figuríny přebírajícím soutěžícím (tj. ruka každého ze soutěžících musí být v kontaktu s figurínou).	4x25 m tažení figuríny 4x25 m bazénová záchranařská štafeta
DQ 43	Není.	
DQ 44	Zapnutí záchranného pásu soutěžícím.	4x25 m záchranná polohová štafeta
DQ 45	Držení záchranného pásu obětí za lano.	4x25 m záchranná polohová štafeta
DQ 46	Oběť pomáhá pohyby rukou nebo nedrží záchranný pás oběma rukama.	4x25 m záchranná polohová štafeta
DQ 47	Oběť není v kontaktu nebo ztratí kontakt se záchranným pásem po / při protnutí 10m pásma.	4x25 m záchranná polohová štafeta
DQ 48	Čtvrtý soutěžící táhne oběť bez plně napnutého lana záchranného pásu mimo 10m pásmo.	4x25 m záchranná polohová štafeta

DQ 49	Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku.	4x50 m podplavání překážek 4x25 m záchranná polohová štafeta 4x25 m bazénová záchranná štafeta 4x25 m záchrana tonoucího
DQ 50	Oběť se nedrží příčné tyče při uchopení nebo pokusu o zachycení záchranného lana jakoukoliv částí těla, pomocí kterého je následně přitahována k cílové stěně.	Hod lanem
DQ 51	Házející zasáhne do závodu jiného týmu tím, že opustí svou házečí zónu po zaznění startovního signálu a před zazněním akustického signálu značícího 45 sekund a ukončení závodu.	Hod lanem
DQ 52	Házející musí přitahovat záchranné lano rukama, nesmí jít nebo běžet se záchranným lanem uchopeným v ruku nebo omotaným kolem jakékoliv části těla. Ačkoliv se nejedná o povinný požadavek, pro zajištění volného prostoru pro odhození lanem a přitažení oběti, může být na zemi umístěno lano či páska přibližně 2,0 m za svislou hranou stěny bazénu. Pohyb házejíciho dozadu nebude posuzován jako diskvalifikace.	Hod lanem
DQ 53	Oběť opustí bazén před zazněním akustického signálu značícího 45 sekund.	Hod lanem
DQ 54	Oběť uchopí hozené lano mimo svoji dráhu.	Hod lanem
DQ 55	Oběť není na břiše čelem k cílové stěně při tažení k cílové stěně.	Hod lanem
DQ 56	Oběť nedrží lano oběma rukama, zatímco je tažena k cílové stěně (oběť může uvolnit jednu ruku pouze za účelem dotyku cílové stěny).	Hod lanem
DQ 57	Oběť při přitahování k cílové stěně ručkuje po laně.	Hod lanem
DQ 58	Házející provádí před startem cvičné hody.	Hod lanem
DQ 59	Třetí soutěžící ztratí kontakt s obrátkovou stěnou dříve, než hlava figuríny protne hladinu vody.	4x25 m bazénová záchranná štafeta

DQ 60	Soutěžící při štafetě 4x25 m tažení figuríny opustí předávkové pásmo / svoji dráhu po dokončení svého úseku před řádným ukončením závodu rozhodčím.	4x25 m tažení figuríny
DQ 61	Nezapnutí oběti do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy oběti).	4x25 m záchrana tonoucího
DQ 62	Oběť ztratí kontakt se záchranným pásem v průběhu disciplíny (způsobeno jinak než poruchou záchranného pásu, viz. pozn. o poruše záchranného pásu) mimo 10m pásmo.	4x25 m záchrana tonoucího
DQ 63	Oběť není tažena na zádech, zapnuta do záchranného pásu a za záchranářem.	4x25 m záchrana tonoucího
DQ 64	Oběť plave znakem nebo jiným plaveckým stylem, který přenáší ruce nad vodní hladinou. Poznámka: pomáhání oběti tzv. scullingem pod hladinou vody nebo přemístění rukou do polohy před hlavou, aby se oběť dostala do optimální polohy, není důvodem k diskvalifikaci.	4x25 m záchrana tonoucího
DQ 65	Oběť se dotkne cílové stěny dříve než záchranář.	4x25 m záchrana tonoucího
DQ 66	Nedotknutí se obrátkové stěny po 75 m v kontaktu s figurínou.	100 m záchranný polohový závod 100 m tažení figuríny s ploutvemi
DQ 67	Nenapnutí lana záchranného pásu při protnutí hranice 5m pásma temenem hlavy figuríny po obrátce na 75 m.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi
DQ 68	Ztráta kontaktu s figurínou v 5m pásmu po obrátce na 75 m.	100 m záchranný polohový závod 100 m tažení figuríny s ploutvemi
Pozn.	V disciplíně <i>Hod lanem</i> platí, že pokud se oběť nedostane do cíle v 45s intervalu ukončeném akustickým signálem, bude tým klasifikován jako „nedokončil“ (DNF), nikoli „diskvalifikován“ (DQ).	Hod lanem

5 Závodní vybavení

5.1 Plavky

Při všech bazénových soutěžích se smí používat plavky stříhu a materiálu dle pravidla FINA BL 8.3 – tzn., že plavky pro muže nesmí být prodloužené nad pupek ani pod kolena, plavky pro ženy nesmí zakrývat krk a také nesmí být prodloužené přes ramena ani nesmí být prodlouženy pod kolena. Všechny plavky musí být vyrobeny z textilních materiálů.



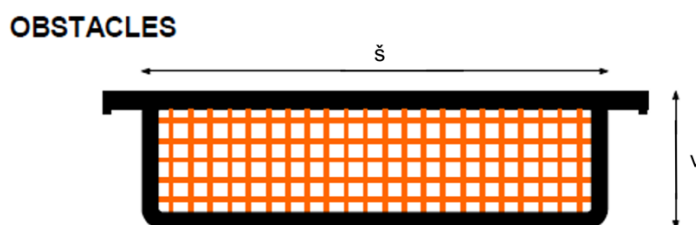
Poznámka: veškeré plavky s razítkem FINA, které vyhovují požadavkům pro plavání v klidné vodě, jsou přijatelné pro použití v soutěži.

5.2 Překážky

Překážky nesmí být nižší než 35 cm, šířka překážky musí odpovídat šířce plavecké dráhy.

Vnitřek překážky by měl být z materiálu, např. sítě, který neumožní proplavání překážky a jeho barva je v kontrastu s vodou, aby byl dobře vidět.

Horní hrana překážky je na úrovni vodní hladiny a měla by být dobře viditelná.



Překážky jsou připevněny svisle v pravém úhlu k dráze přes všechny dráhy.

5.3 Figuríny

5.3.1 Obecně

Figuríny musí být vyrobeny z plastu typu PITET a musí být hermetické (tj. musí se dát naplnit vodou a uzavřít pro soutěž).

Výška figuríny musí být 1 000 mm.

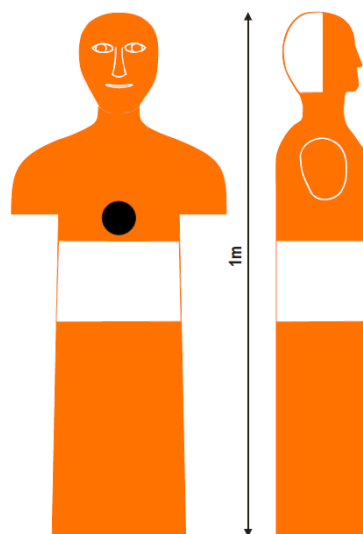
Barva zadní části hlavy figuríny musí být v barvě, která kontrastuje s barvou (zpravidla oranžovou) zbytku figuríny a vody.

Příčný pruh, o výšce 150 mm, musí být v kontrastní barvě se zbytkem figuríny a vody (zpravidla bílé) uprostřed těla figuríny (měřeno 400 mm od spodní části figuríny a 550 mm od spodní části figuríny směrem k hlavě figuríny).

Soutěžní figuríny schválené ILS jsou:

- a) Německá (DLRG) figurína
- b) Kanadská (CLS) figurína
- c) Australská (SLSA) figurína

Soutěžící jsou povinni pro závod používat figuríny dodané pořadatelem



5.4 Záchranné pásy

Materiál záchranného pásu musí odpovídat australské normě AS2259 nebo rovnocenné normě. Materiál musí být z umělé pěny s uzavřenými buňkami, odolný a pružný. Záchranný pás musí mít minimální vztlak 100 N ve sladké vodě. Tělo záchranného pásu musí být takové, aby bylo schopné se do sebe „zarolovat“ silou odpovídající 5-6 kg.

Pevnost popruhu, lana a karabiny musí být schopny odolat minimálně 454,55 kg (1000 liber) namáhání v podélném směru bez poškození.

Hmotnost: celková hmotnost pásu by se měla pohybovat mezi 600-750 g.

Barva: tělo záchranného pásu musí být barevně stálé červené, žluté nebo oranžové (impregnovaná, natřená nebo potažená) podle australské normy AS1318.

Šití / nitě: šití musí být typu 301 podle britské normy BS 3870, jak je znázorněno v australské normě AS2259. Nit má mít podobné vlastnosti jako šitý materiál.

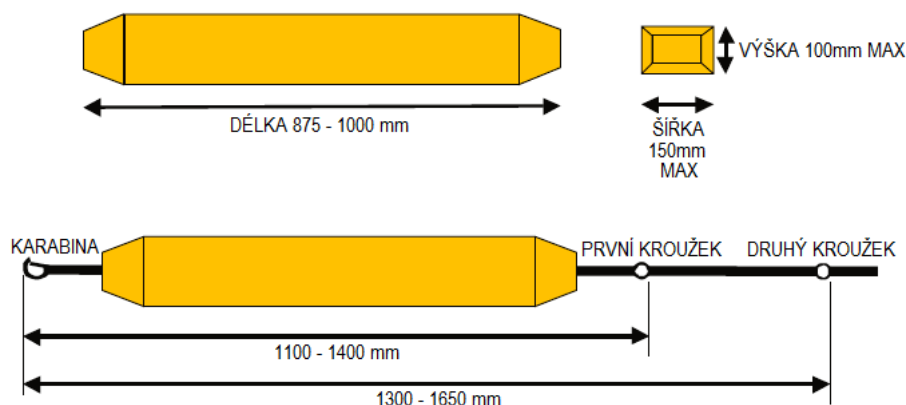
Rozměry záchranného pásu:

Tělo pásu (plovoucí část):

- a) minimální délka 875 mm; maximální délka 1000 mm.
- b) maximální šířka 150 mm
- c) maximální tloušťka 100 mm

Vzdálenost od konce karabiny ke konci prvního O-kroužku musí být minimálně 1,10 m a maximálně 1,40 m.

Vzdálenost mezi koncem karabiny a koncem druhého O-kroužku musí být v rozmezí 1,30 m až 1,65 m.



Popruh / lana: délka lana od prvního O-kroužku k popruhu lana musí být minimálně 1,90 m až maximálně 2,10 m a musí obsahovat minimálně 2 O-kroužky. Lana musí být vyrobeno ze syntetického materiálu, který je ošetřen UV zářením.

Uchycení O-kroužků a karabiny: popruhy použité pro uchycení O-kroužků / karabiny k lanu pásu musí být zhotoveny z 25 mm ($\pm 2,5$ mm) širokého tkaného nylonu.

Popruh: popruh pro lana musí být z tkaného nylonu o šířce 50 mm ($\pm 5,0$ mm) s minimální délkou 1,30 m a maximální délkou 1,60 m. Obvod smyčky popruhu musí být minimálně 1,20 m.

O-kroužky: o-kroužky musí být mosazné, z nerezové oceli (svařované) nebo nylonové. Pokud jsou nylonové, musí být kroužky ošetřeny UV zářením. O-kroužky musí mít vnitřní průměr 37,5 mm ($\pm 10,0$ mm) a nesmí mít ostré hrany, nebo výstupky, které by mohly soutěžícího pořezat nebo jinak zranit.

Karabiny: karabiny musí být typu KS2470-70, vyrobené z mosazi, nebo nerezové oceli. Celková délka karabiny činí 70 mm ($\pm 7,0$ mm). Karabina nesmí mít žádné ostré hrany, který by mohli pořezat, nebo jinak zranit soutěžící.

Celková délka: vzdálenost od karabiny ke konci popruhu musí být minimálně 3,65 m a maximálně 4,30 m.

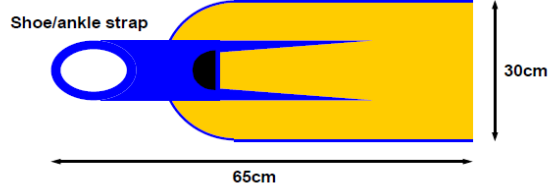
Soutěžící jsou povinni pro závod používat záchranné pásy dodané pořadatelem.

5.5 Plavecké ploutve

Měření plaveckých ploutví je prováděno v neobutém stavu. Plavecké ploutve používané při soutěžích musí splňovat následující specifikace:

- Délka: maximální celková délka 650 mm, včetně "boty" nebo kotníkového pásu.
- Šířka: maximálně 300 mm v nejširším místě listu ploutve.

SWIM FINS



5.6 Záchranné lano

Pro disciplínu Hod lanem musí být házecí lano z pleteného, plovoucího polypropylenu s nepaměťovými vlastnostmi:

- Průměr: 8 mm (± 1 mm).
- Délka: minimálně 16,5 m; maximálně 17,5 m.

Soutěžící jsou povinni pro závod používat lano dodané pořadatelem.